**Atividades feitas:**

~~1- Marcar reunião com Pavel e Bruno (OK)~~

~~2- Colocar o código e a versão escrita do trabalho no github. OK~~

~~3- Ver o ODD do meu trabalho novamente. OK~~

~~4- Indivíduos da mesma espécie de produtores estarão reunidos em bloco ou serão aleatorizados no começo do sistema?~~ ~~Utilizaremos a ideia de Moore? (revisar) OK~~

~~5- Juntar a parte escrita final desse resumo com a minha versão dos métodos OK~~

~~6- Estudar a dinâmica do modelo neutro de Hubbel sugerido por Vitor – pode ser útil na implementação das espécies de gramíneas. OK~~

~~7- Qual a medida da comunidade e da população? Quais os conceitos que serão utilizados neste trabalho? Métricas de rede, quais serão? Condensamento? Análises para condensamento? Após condensamento, o que será resiliente e um estado estável após alteração dos valores de Y pós-perturbação? Curva de distribuição em torno de uma média, diferente ou igual ao valor pré-perturbação? Qual faixa de valor de Y que utilizaríamos para ser o limite daquele estado estável através da curva de distribuição de frequências? Qual análise utilizará para medir esse limite e juntar e separar esses grupos de distribuição que surgiram pós-simulações? (cluster?)~~

~~8 – Apresentação~~

~~9- ver slides aulas mestrado sobre população e comunidade. OK~~

~~10-- Diferença entre população e comunidade, pesquisa. OK~~

~~11-- pesquisar índices de diversidade. OK~~

~~12- Ver artigos de redes para apresentação OK~~

~~13 – Validade da banca de acompanhamento pra mim~~

~~14 – Pesquisar sobre custos de plasticidade~~ **~~(curto prazo)~~**

~~15 – Pesquisar sobre ecologia do movimento~~ **~~(curto prazo)~~**

~~16 – MODELAGEM DE NICHO VAI ENTRAR EM ALGUM LOCAL? (CURTO PRAZO)~~

~~17 – decisões gerais: 1 – temas gerais: (a) gráfico: 3 de plasticidade, 2 de perturbação, 2 de fractalidade e 2 de custo da plasticidade, totalizando 24 mil simulações; (b) plasticidade: distribuição bimodal, segunda pequena, média e grande? Curva gaussiana bimodal - o indivíduo tem dois modos de comportamento e muda entre eles de acordo com as condições ambientais? Pensar quais serão as dicas ambientais que os organismos irão levar em conta na hora de alterar seu comportamento, e o quanto estas dicas estão correlacionadas à flutuação ambiental, ou seja, o quanto esta flutuação ambiental é previsível.~~ ~~Forma de dispersão será browniano, após a perturbação Levy? Qual é o valor do custo energético? Decidir entre os diferentes tipos de plasticidade (ativacional, ou reversível, e ontogenética, ou irreversível).~~ ~~Devemos também escolher uma escala temporal condizente com a plasticidade que formos focar.~~ ~~Análise de Kernel?;~~ ~~(c) resiliência: decidir métricas e os conceitos (resiliência binário ou quantitativo?)? População variando ao longo do tempo (beta?), riqueza (problema de recuperação?) e equabilidade?~~ ~~Isso seria através da subtração do valor de Y pré-perturbação com o valor de Y pós perturbação recuperado~~ ~~– grau de distanciamento (intervalo de confiança), com isso verificaríamos o tempo em que esse valor volta para o intervalo de confiança?~~ (~~d) modelo: (a) se nosso sistema não é adaptativo, estamos o tempo todo drenando diversidade, que está sendo selecionada negativamente, e certos variantes se extinguem porque nosso mundo está isolado do entorno. Se pudéssemos a cada geração fazer surgir indivíduos de populações “do entorno” com uma distribuição de variabilidade igual à da população original, diminuiríamos a possibilidade de extinção, tornaríamos o sistema talvez mais estável, desde que esta “migração” não seja muito grande. Os parâmetros ficaram os mencionados acima?~~ **~~(curto prazo)~~**

~~18 – Dar última olhada nos arquivos para saber qual artigo é legal pra ser destacado para outros momentos sobre custo, fractal (índice H), grau de fragmentação e plasticidade.~~ **~~(curto prazo)~~**

~~19. Ler dispersão em celular (baixar autores e ver utilidade).~~

~~Ver artigos de limiares pra ver a questão da cobertura vegetal mínima~~

~~Comparar anterior e atual (modificações).~~

~~Distribuição normal, variança, desvio padrão – ver como isso funciona e gamma~~

~~Ler: Costs of memory: lessons from ‘mini’ brains~~.

~~Estudar o software Gradientland, índice H, manual e artigo elaine (qual mais adequado? Pensando no mundo real) e comparar estes ao MAPBIomas. (curto prazo) – REUNIAO 1~~

~~Discussão de porque meu modelo serve pra nosso objetivo e porque utilizei esse software (longo prazo) – versão escrita - BANCA~~

~~Pesquisar artigo sobre distribuição normal da plasticidade (vendo artigo que hilton enviou)~~

~~Pesquisar artigo sobre custo do generalismo e separação de plasticidade entre níveis.~~

~~Justificativa da diferença de plasticidade entre níveis tróficos. (curto prazo) – versão escrita – BANCA~~

~~Implementar gasto para saltar (energia quando saltar a depender do tamanho)~~

~~Os indivíduos eles vão em direção ao alimento no se será um movimento browniano? Colocar isso. Movimento Browniano correlacionado, de modo que os animais não fique em ziguezagueando demais.~~

~~Ver livro lab (plastic. Dispersão)~~

~~Diminuir desvio padrão da plasticidade. OK~~

~~Tirar plasticidade negativa com base na curva de distribuição. OK? – RESOLVIDO DESVIO PEQ.~~

~~(a) justificativa custo gasto de energia generalismo; (b) Mantemos o movimento browniano na dispersão sem plasticidade? Ou os indivíduos sempre irão em direção aos alimentos?;~~ ~~(c) qual a expansão do raio de visão que os indivíduos terão?; (d) custo diferente de generalismo para os níveis tróficos (pois ovelhas generalistas são muito comidas, a penalização seria menor?); (e) expressão que representa as duas formas fractais (grandes e pequenas fazendas?);~~ (~~f) Os indivíduos eles vão em direção ao alimento no se será um movimento browniano?;~~ ~~(g) custo da decisão e que custo estudo?~~ ~~(h) vários TXT’s da perturbação demonstrando a evolução da perturbação até o valor destruído que permanecerá? Ou só um txt?; (j) análise estatística que usaremos?;~~ ~~(l) como apresentar os métodos?~~

~~Projeto escrito ajeitado para a banca de acompanhamento e referências novas no artigo (curto prazo) – BANCA~~

~~Enviar para a banca (arquivo e material complementar)~~

~~5 – Apresentação banca .~~

~~Ler artigo de hilton~~

~~Conferir novo código~~

~~Ajustar resumo da reunião e verificar coisas pra resolver e pendencias para falar com Vitor.~~

**~~1Implementar custo para generalismo (gasto de energia) – pensar que ovelhas já são comidas demais – CORRIGIR NO TEXTO~~**

**~~2Os indivíduos com graus diferentes de plasticidade deverão tomar decisões com graus diferentes de fome DPS TIRAR TEXTO~~**

**~~3Colocar raio de visão dos animais. DPS TIRAR TEXTO~~**

**~~4Colocar a gradualidade na plasticidade do salto (com limites a depender do grau da plasticidade), a depender da distância em que a planta estiver do indivíduo. DPS~~**

~~Quais das análises buscam número de estados estáveis ou resiliência, classificar e ordenar direito.~~

~~Sugestão Pavel~~

~~Falar com Alberto~~

~~Olhar github trens e seguir Bruno.~~

~~Estudar dependência de densidade e efeito alle.~~

~~gerar TXT no Gradientland~~

~~Ler artigos sugeridos~~

~~Modificar texto, ODD e~~ ~~apresentação nas partes que vitor excluiu.~~

~~Ver correções Pavel~~

~~Conceito de plasticidade no texto corrigir e aplicado ao meu modelo.~~

~~Equabilidade como calcula?~~

~~Ver artigo Bruno~~

~~Ler artigo resiliencia~~

~~Índice de equabilidade~~

~~Git travis~~

~~Comer tipos de lobos? Como assim?~~

~~Se tivermos 2 estados estáveis ou vários como comparar o antes e depois? (análise)~~

~~Reprodução dos lobos tem que ser menor que os da ovelha? Pra compensar ganham mais energia comendo.~~

~~Puxar arquivo gradientland~~

~~Ler livro do Pavel~~

~~Como o artigo de resiliência serve?~~

~~1 Ver quais combinações de parâmetro serve para plasticidade média e alta para baixo e alto custo.~~

~~3 Salvar output de valores pré-perturbação e pós-perturbação, ajustando no behavioral space. 500 ticks para salvar pré-perturbação, perturbação tick 501 e pós-perturbação 1000 ticks.~~

~~5 Ajustar behavioral space com perturbação, tentando colocar uma forma de colocar 1 contexto ao menos por vez.~~